

**IRAGARKIA****ANDONEIKUAKO PADELA****2018 urterako ERABILERA BALDINTZAK.**

- Erabiltzaileek 16 urte baino gehiago izan beharko dituzte edota baldintza hau betetzen duen heldu batez etorriko dira.
- Ordutegia 8:00etatik 22:00etara izango da. (Azken erreserba 21:00).
- Hileroko erreserbak egin ditzakezu, dagokion formularioa eskatuz udaletxean.
- Mendaroko bizilagunek lehentasuna izango dute, betiere aurreko erreserbarik ez badago.
- Eguneko gehienez 2 ordu erreserba daiteke.
- Goñati frontoiko aldagelak eta dutxak erabili daitezke.
- Argiterirako fitxa, Goñati aldageletako eta padeleko giltzak, Jubilatuen tabernan jasoko dira, asteartean izan ezik. Astearteetan jolastu ahal izateko, Uztargi tabernan jasoko dira giltzak, abuztuan izan ezik.
- Erabilpen bakoitzaren ondoren, giltzak dagokion establezimenduari itzuliko zaizkio.

2018an ANDONEIKUAKO PADELaren erabilera doakoa izango da.

Kontaktuko telefonoa: 943033282.  
erregistroa@mendaro.eus

**ANUNCIO****PADEL DE ANDONEIKUA****CONDICIONES DE USO, para 2018.**

- Los usuarios tendrán más de 16 años o vendrán acompañados de al menos una persona que cumpla esta condición.
- El horario será de 8:00 de la mañana hasta las 22:00horas. (Última reserva a las 21:00)
- Se podrán hacer reservas mensuales, solicitándolo con el impreso correspondiente. (ayuntamiento).
- Tendrán preferencia los residentes en Mendaro, siempre que no haya una reserva previa.
- Al día se podrá reservar 2 horas máximo.
- Se podrán utilizar los vestuarios y duchas del frontón Goñati.
- Las llaves y ficha de acceso al alumbrado y vestuarios (del frontón) se recogerán en el Bar del Hogar del Jubilado, todos los días excepto los martes. Para jugar en martes habrá de recoger las llaves en el Bar Uztargi, excepto el mes de agosto.
- Después de cada uso se devolverán las llaves al establecimiento correspondiente.

Durante el ejercicio 2018, el uso del PADEL DE ANDONEIKUA será gratuito.

Teléfono de contacto: 943033282.  
erregistroa@mendaro.eus

Mendaron, 2018ko uztailaren 9an.

ALKATE ANDREA,